

## Technologie 3D Silverlight - tvorba Enginu

	2024-5				2024-6				2024-7				2024-8				2024-9				2024-10				
	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43
<b>Technologie 3D Silverlight - tvorba Enginu</b> Panning kamery vyvolava picking 3D panev Dokoncit 2D layout Přežití sepse Ucitelsky modul ucitelsky modul - zlepšit grafy pruchodu Virtuální pacient Opravit orbit kameru Integracia s novymi grafmi od Pala Prepojenie s Modelicovym modelom																									