

## Foniatr - Issues

#	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
300	Feature	New	High	ranking 2d nezobrazovat tlacitka se zvuky nahore a zmensit proporcne, leve play, prave posun	Tomáš Kulhánek	25 May 2017 17:39
296	Feature	New	High	text, který se neuloží do výsledku v úloze	Tomáš Kulhánek	13 January 2017 04:27
295	Feature	New	High	definice grafického objektu pro prezentaci stimulu	Tomáš Kulhánek	13 January 2017 04:22
293	Feature	New	Normal	blokové stažení stimulu	Tomáš Kulhánek	09 December 2016 05:32
282	Task	New	Normal	specifikace definovat od které obrazovky do které obrazovky	Tomáš Kulhánek	03 March 2016 11:12
276	Feature	In Progress	Normal	Možnost dělat testy po částech	Tomáš Kulhánek	22 December 2015 14:33
275	Feature	New	Normal	Rozsuv a Otcenaskuv algoritmus řazení	Tomáš Kulhánek	13 November 2015 21:49
246	Bug	New	Normal	nahrání příliš mnoho stimulu generuje HTTP 404	Tomáš Kulhánek	23 July 2015 14:48
242	Feature	New	Normal	rozlišení obrazovky	Tomáš Kulhánek	23 July 2015 14:56
241	Feature	New	Normal	Úvodní obrazovka otestuje prohlížeč na kompatibilitu	Tomáš Kulhánek	04 September 2015 11:01
233	Task	New	Normal	Nový typ úlohy - hodnotit segmenty zvuku	Tomáš Kulhánek	23 July 2015 15:02
228	Feature	New	Normal	Spustit test až po nahrání všech stimulu		23 July 2015 14:55
193	Feature	In Progress	Normal	interaktivní editor testů - při editaci DSL zobrazovat průběžně výsledek	Tomáš Kulhánek	26 January 2017 16:42
147	Feature	New	Normal	Správa náhodného řazení stimulu v testech	Tomáš Kulhánek	26 January 2017 16:41