

Foniatr - Issues

#	Tracker	Status	Priority	Subject	Assignee	Updated
310	Bug	New	High	info o pausnutem (HOLD) testu	Tomáš Kulhánek	13 February 2017 14:05
300	Feature	New	High	ranking 2d nezobrazovat tlacitka se zvuky nahore a zmensit proporcne, leve play, prave posun	Tomáš Kulhánek	25 May 2017 17:39
296	Feature	New	High	text, ktery se neulozi do vysledku v tasku	Tomáš Kulhánek	13 January 2017 04:27
295	Feature	New	High	definice grafickeho objektu pro pprezentaci stimulu	Tomáš Kulhánek	13 January 2017 04:22
293	Feature	New	Normal	blokove stahnuti stimulu	Tomáš Kulhánek	09 December 2016 05:32
286	Bug	In Progress	Low	znemožnění kopírování textu testu a jeho stimulů respondenty	Tomáš Kulhánek	05 January 2017 04:37
282	Task	New	Normal	dedicnost definovat od ktere obrazovky do ktere obrazovky	Tomáš Kulhánek	03 March 2016 11:12
276	Feature	In Progress	Normal	Moznost delat test po castech	Tomáš Kulhánek	22 December 2015 14:33
275	Feature	New	Normal	Rossv a Otcenaskuv algoritmus razeni	Tomáš Kulhánek	13 November 2015 21:49
246	Bug	New	Normal	nahrani prilis mnoho stimulu generuje HTTP 404	Tomáš Kulhánek	23 July 2015 14:48
242	Feature	New	Normal	rozliseni obrazovky	Tomáš Kulhánek	23 July 2015 14:56
241	Feature	New	Normal	Uvodni obrazovka otestuje prohlizec na kompatibilitu	Tomáš Kulhánek	04 September 2015 11:01
233	Task	New	Normal	Novy typ tasku - hodnotit segmenty zvuku	Tomáš Kulhánek	23 July 2015 15:02
216	Bug	New	Normal	PSE prubezne ukladani a cas	Tomáš Kulhánek	26 January 2017 16:48
193	Feature	In Progress	Normal	interaktivní editor testů - při editaci DSL zobrazovat průběžně výsledek	Tomáš Kulhánek	26 January 2017 16:42
147	Feature	New	Normal	Správa náhodného řazení stimulů v testech	Tomáš Kulhánek	26 January 2017 16:41