

Foniatr - Task #316

jak mozno definovat polohy tlacitek

18 May 2017 11:31 - Marek Frič

| | | | |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|------------------------|-------------|
| Status: | New | Start date: | 18 May 2017 |
| Priority: | Normal | Due date: | |
| Assignee: | | % Done: | 0% |
| Category: | | Estimated time: | 0.00 hour |
| Target version: | | Spent time: | 0.00 hour |
| Description | | | |
| <p>Zajima me jestli a jakym zpusobem by bylo mozne definovat polohu tlacitek v ramci obrazovky?</p> <p>Konkretně pro případ screen per 1 (tedy opakující se obrazovka pro seznam stimulu):</p> <ul style="list-style-type: none">- pokud je na obrazovce více zvukových stimulu - chtel bych je mit moznost seradit i vedle sebe (neco jako float left) a nejlepe je oznacovat na obrazovce cisly (1..N), aby byla moznost jejich identifikace pro hodnotitele. (zatim je jenom moznost ze jsou pod sebou (co zabira zbytecne misto a navic na vseh je napsano PLAY - neni mozne se odkazovat primo na cislo stimulu)- v pripade 2 stimulu by to dedy moho vypadat podobne jako je definice pri screen per 2- idealni by bylo mit moznost si zvolit jakm zpusobem maji byt prezentovány <p>Pokud existuje způsob jak razeni stimulovych tlacitek zadat tak aby sly bud vodorovne, nebo svisle za sebou - napis mi, pokud je fixne, ze jdou pod sebe - jaky by byl problem doprogramovat moznst volby (vedle sebe, od sebe) a doplnit cisla tlacitek?</p> | | | |