

Foniatr - Feature #300

ranking 2d nezobrazovat tlacitka se zvuky nahore a zmensit proporčne, leve play, prave posun

09 December 2016 06:11 - Tomáš Kulhánek

Status:	New	Start date:	09 December 2016
Priority:	High	Due date:	
Assignee:	Tomáš Kulhánek	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	Psychotest2	Spent time:	0.00 hour
Description			

History

#1 - 13 January 2017 04:17 - Marek Frič

- Priority changed from Normal to High

Zmenit syntax ranking2d, aby se nemusely zobrazovat nejdrive vsechny stimuly pouzite v testu pravdepodobne podobny syntax jako na Screen, nebo lepe udelat syntax

ranking2d (group_of_stimuli), kde uvedenou skupinu nejde zadefinujeme:

group_of_stimuli [nazev_skupiny] [seznam stimulu]

zmensit velikost tlacitek

pripadne odstranit sipky na posun - posun by byl umozneny pravym tlacitkem mysi (resp zvazit jako nejaky parametr, jestli maji byt posuvne sipky zobrazeny nebo ne)

nutno mit moznost randomstimuli, nebo randomstimuli off

#2 - 25 May 2017 17:39 - Marek Frič

dalsi mozne zmeny pro zlepšení použitelnosti ranking2d

- velikost tlacitek by bylo vhodne menit nejakym prikazem (velkostX velikostY)

- Zasadni vylepseny a pouziti ranking2d by bylo umozneni dopsani poznamek ke kazdemu zvuku (v tom okne, kde hodnotitel serazuje)

- - ja mam v MTB udelanou funkci, ktera vytvori jenom jedno editacni okno a dle toho, který zvuk je aktivovaný (aktivní zvuk je vyznaceny jinou barvou nez ostatni) nacte již zapsane poznámky zvuku, zobrazí je a umožní dopsání dalších poznámek.

- - nepředpokládám, že takovou funkci by to umožnilo (pak by tedy bylo na zvazeni, jestli nevytvorit další specialni znak na tlačitku zvuku, který, kdyby hodnotitel aktivoval - umožnilo by to dopsat do nějaké bubliny poznámky. zasadni je, aby si system poznámku pamatoval a při znovu otevreni poznámky k danemu zvuku by se hodnotitelovi vypsala již zapsana poznámka

Uvedena vec by mohla byt vyuzita i pri edukacnim modu (to je ale jina uloha - 308)