

Foniatr - Feature #295

definice grafickeho objektu pro pprezentaci stimulu

09 December 2016 05:59 - Tomáš Kulhánek

Status:	New	Start date:	09 December 2016
Priority:	High	Due date:	
Assignee:	Tomáš Kulhánek	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:	Psychotest2	Spent time:	0.00 hour
Description			

History

#1 - 13 January 2017 04:22 - Marek Frič

- Subject changed from umožnit vybrat oblast zvuku to definice grafickeho objektu pro pprezentaci stimulu
- Priority changed from Normal to High

syntax by mel umoznovat pak pracovat s objektem obecne, tedy jeho umistneni na obrazovce, velikost, ale zejména typ

PRESENTSTIMULI (group_of_stimuli)

pro zvuk:

- bez definice to ude tlacitko jak doposud (ovlada se jenom zapnuti zvuku, ten se prehra do konce)
- nove nutno: bezny prehravac s osou pro moznost pozastavit zvuk, nebo nastavit zacatek prehravani na ose

pro video a obrazek:

- definice pole (jeho velikost a umistneni na obrazovce)

Files

VybratOblastZvuku.png

1.46 KB 09 December 2016

Tomáš Kulhánek