

Foniatr - Bug #281

ranking2D prestal fungovat

23 February 2016 17:40 - Tomáš Kulhánek

Status:	Resolved	Start date:	23 February 2016
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Marek Frič	% Done:	100%
Category:	HTML5 client	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	Psychotest2	Spent time:	4.00 hours
Description			

History

#1 - 23 February 2016 17:41 - Tomáš Kulhánek

- Status changed from New to In Progress

- % Done changed from 0 to 80

ranking2d opet funguje, popis na ose X je jeste spatny - chybi prvni znaky

#2 - 24 February 2016 18:24 - Tomáš Kulhánek

příklad užití

screen Ranking2D
stimulus 1.wav,2.wav,3.wav
ranking2d drsnost;ostrost

#3 - 24 February 2016 18:29 - Tomáš Kulhánek

- % Done changed from 80 to 90

Popis opravenů chyba ve stimulech do pole da vsechny v testu, spravne ma dat jen vsechny vyskytující se na aktualni obrazovce.

#4 - 25 February 2016 02:11 - Tomáš Kulhánek

- Status changed from In Progress to Resolved

- % Done changed from 90 to 100

fixed.

Vynulování parser.stimul.audioid ve funkci nextpage()

#5 - 25 February 2016 10:58 - Marek Frič

- Assignee changed from Tomáš Kulhánek to Marek Frič

Ten výše uvedený algoritmus sice ukáže odpověďové pole ranking2d ale neukládá výsledky!

Správná syntax je:

screen Ranking2D

text Instrukce k provádění *#můžou být dopsány i instrukce*

stimulus 1.wav 2.wav 3.wav *#musí být stimuly na jednom řádku*

task Serazeni drsnost x ostrost **#musí být zadán i název úkolu pod kterým se výsledek zapíše do odpověďové tabulky**

ranking2d drsnost;ostrost **#musí být napsána minimalně jedna vlastnost ukončena ";" jinak je popis osy obecný (descX, descY)**

momentálně se tím dá dělat, ale cca do konce března by se měly změnit následující nedostatky:

Myslím, že by bylo vhodné ještě mít možnost vypnout zobrazení tlačítek se zvuky nad polem ranking2d (je to zbytečně je zobrazovat samostatně, protože samotný test se provádí v odpovědovém poli), navíc nastává problém, když je stimulů mnoho, tak je obrazovka příliš dlouhá a nezkušený hodnotitel si je nemusí vůbec všimnout (zbytečná tlačítka navíc zmenšují plochu ranking2d (když se automaticky radí vpravo vedle od tlačítek), když se dá zobrazit plocha ranking2d pod tlačítka (nevím přene jakou formulací - tak bude stránka zbytečně dlouhá.

Další možností vylepšení ranking2d je grafický design posuvných tlačítek - osobně se mi nelíbí ten zelený kříž. Pokud je více stimulů je lepší mít menší posuvná-tlačítka, aby se dala řadit vedle sebe. Z funkčního hlediska podle mne stačí, když levé tlačítko myši spouští zvuk (tedy stačí jenom play grafika) a pravé tlačítko myši posouvá (to posouvání pravým tlačítkem myši už funguje).