

## Foniatr - Bug #273

### Stav k 21-10-2015 seznam problemu k doreseni, deleni dle priority

22 October 2015 11:49 - Marek Frič

<b>Status:</b>	New	<b>Start date:</b>	25 May 2015
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Marek Frič	<b>% Done:</b>	58%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	16.00 hours
<b>Target version:</b>	Psychotest2	<b>Spent time:</b>	58.00 hours

#### Description

##### Důležité:

##### Priorita 1:

A) **Databáze stimulů** a případně jejich vlastností a k nim přidruženým informacím - v tabulce (databáze) - tedy asi jako proměnná,

Možné využití:

1. seznam pro edukační mód s definovanými odpověďmi (částečně dokončeno), nutno doplnit i možnost dopsání i jiných informace pro edukační mód (například u audia a videí časové informace - kde se nějaký jev objevuje, a jiné...)
2. správa výběru stimulů pro velké výzkumní testy (tedy po přihlášení se hodnotitele bude pokračovat v předchozím testu), možné způsoby výběru stimulů při pokračování
  - a. manuálním výběrem stimulů z banky ještě nehodnocených samotným hodnotitelem
  - b. předdefinovaným způsobem od administrátora (např. náhodným výběrem N stimulů (buď definováno administrátorem, nebo možnost volby hodnotitelem - kolik chce hodnotit) nebo postupným, z definované skupiny

B) **Nové typy řazení stimulů** (doplnění k náhodným námi známých) - jakým způsobem ti odevzdat kódy (např v MATLAB kódu)?

Máme předpřipraveno Ross-algoritmus a Otčenášek, doplním náhodnoé trojice.

C) **Hodnocení pozice v obrázku** - zadefinovat speciální grafické rozhraní pro možnost hodnocení prostorových zaležitostí v obrázcích a případně na video stimulech tasků typu kaž na obrázku, kde je?) formy:

- a. jeden bod
- b. 2 body - čára
- c. více bodů (plocha)

##### Priorita 2

A) **Zabezpečení zobrazování výsledků testů** - jen pro obecného admin a lokálního administrátora testu (DULEŽITÉ abychom mohli začít rozšiřovat system pro nové administrátory)

B) **Nové typy prezentace výsledků**

- 1) rozptylový interval - k výsledkům škál (tedy kromě ideální hodnota (průměr, nebo medián) podbarvit i pásmo akceptovatelného rozptylu
- 2) Histogram (obrázek histogramu na pozadí)- obecně prezentace všech typu škálovacích a rozhodovacích tásků (scale, všechny values...)
- 3) Speciální porovnávací hostogram pro dvě a více skupin hodnotitelů (tedy v jednom obrázku ukázka hostogramů vícero barev).
- 4) prezentace výsledků hodnocení pozice v obrázku (navazuje na způsob zadávání odpovědi viz Priorita 1, C

C) **Zabezpečení přístupu k testům** - vytvořit lepší systém pro definici přístupu k nějakým specifickým testům, například dvoustupňové - přihlášení se emailem a zadání hesla, specificky pro konkrétní email (definovaný v tabulce), nebo i s využitím zaslání emailu na konkrétní email.

D) **emailové zasílání informací** lokálnímu administrátorovi testu, možné typy zasílaných informací:

- a) informace o přihlášeném hodnotiteli (význam jenom když někdo chce kontrolovat, jestli lidé ukončují test a odešlou i výsledky
- b) zaslání částkových (nedokončeného testu) nebo celkových výsledků hodnotitele administrátorovi

c) zaslání zprávy hodnotiteli (například poděkování, nebo vyhodnocené výsledky, nebo i jenom jeho odpovědi)

### **Priorita 3**

A) **hodnocení časového intervalu** u audia a videí - nějak efektivněji sledovat odpověď kde v čase se něco nachází v audio nebo video nahrávkách

Vedlejší problém:

1) zdefinovat možnosti i grafické prezentace zvuku, aby se hodnotitel mohl řídit graficky (buť nakreslení časové obálky zvuku, spektrogramu, atd)

B) MF připraví rešerši možných prezentací výsledků různých typů úasků

### **DOPLŇKOVÉ problémy**

1. PDF z testu

2. náhled jenom editované obrazovky v testu

3. text na různých úrovních (na podkladě a v panelu úasku

4. rozdělení obrazovky na stimulovou (statistickou část) a na část úasků (kterou je možné skrolovat

### **Subtasks:**

Feature # 274: Jednourovnova dedicnost

**Resolved**

Task # 282: dedicnost definovat od ktere obrazovky do ktere obrazovky

**New**

Feature # 177: Struktura stimulů pro testy

**Resolved**

Task # 223: Skupiny stimulu

**Resolved**

Feature # 275: Rossuv a Otcenaskuv algoritmus razeni

**New**

Feature # 276: Moznost delat test po castech

**In Progress**

Feature # 302: seznam stimulu viditelny jen pro editora

**Resolved**