

## Foniatr - Task #223

Bug # 273 (New): Stav k 21-10-2015 seznam problemu k doreseni, deleni dle priority

Feature # 177 (Resolved): Struktura stimulů pro testy

### Skupiny stimulu

25 May 2015 10:15 - Tomáš Kulhánek

<b>Status:</b>	Resolved	<b>Start date:</b>	25 May 2015
<b>Priority:</b>	Normal	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>		<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>		<b>Estimated time:</b>	16.00 hours
<b>Target version:</b>	Psychotest2	<b>Spent time:</b>	9.00 hours
<b>Description</b>			
<p>a. Správa stimulů- struktura složek se stimuly patřící k jednotlivým testům by měla být unikátní, tedy:</p> <p>i. Pro každý test by byla vytvořena přidružená unikátní složka, kam se vloží stimuly – důležité je, že do testu může být vložen jenom stimul patřící ke konkrétnímu testu, tak aby stimuly nemohly být zaměněny s jinými stimuly jiných testů se stejným jménem.</p> <p>ii. Vkládání a definici stimulů případně pravidel nad nimi definuje administrátor testu.</p>			

### History

#### #1 - 23 July 2015 13:46 - Tomáš Kulhánek

- % Done changed from 0 to 80
- Parent task set to #177

#### #2 - 23 July 2015 15:01 - Tomáš Kulhánek

- Estimated time set to 4.00
- Remaining (hours) set to 4.0

#### #3 - 05 November 2015 12:13 - Tomáš Kulhánek

- % Done changed from 80 to 40
- Estimated time changed from 4.00 to 16.00

From Bug #273

A) Databáze stimulů a případně jejich vlastností a k nim přidruženým informacím - v tabulce (databáze) - tedy asi jako proměnná,

Možné využití:

1. seznam pro edukační mód s definovanými odpověďmi (částečně dokončeno), nutno doplnit i možnost dopsání i jiných informace pro edukační mód (například u audia a videí časové informace - kde se nějaký jev objevuje, a jiné...)
2. správa výběru stimulů pro velké výzkumní testy (tedy po přihlášení se hodnotitele bude pokračovat v předchozím testu), možné způsoby výběru stimulů při pokračování
  - a. manuálním výběrem stimulů z banky ještě nehodnocených samotným hodnotitelem
  - b. předdefinovaným způsobem od administrátora (např. náhodným výběrem N stimulů (buď definováno administrátorem, nebo možnost volby hodnotitelem - kolik chce hodnotit) nebo postupným, z definované skupiny

#### #4 - 05 November 2015 13:50 - Tomáš Kulhánek

fixed - screen per 2 stimulus width

#### #5 - 05 November 2015 16:25 - Tomáš Kulhánek

- % Done changed from 40 to 50

pridan nový typ artefaktu - skupina stimulu která definuje vycet souboru.

```
stimuligroup hlasycisel  
stimuli 1.wav  
stimuli 2.wav  
stimuli 3.wav  
stimuli 4.wav
```

tento artefakt bude moct byt pouziti pri nahrazovani stimulu rozsireneho testu, nebo standardne jako seznam skupin stimulu pro obrazovku

Zamysleny ucel, by mohl pridat prvek OOP do DSL jazyka:

```
test mujtest  
extends GRBAS #GRBAS je jiny test, definovany standardnim zpusobem  
with stimuligroup hlasycisel # vsechny stimuli v GRBAS se nahradi postupne v poradi jak jsou stimuli z teto skupiny
```

---

Pokud uz drive byl definovan test GRBAS jako:

```
test GRBAS  
screen per 1  
stimuli a.wav  
task G  
values 1 2 3 4 5  
...
```

Pak z toho system interpretuje mujtest jako

```
test mujtest  
screen per 1  
stimuli 1.wav  
stimuli 2.wav  
stimuli 3.wav  
task G  
values 1 2 3 4 5  
...
```

**#6 - 13 November 2015 21:37 - Tomáš Kulhánek**

- Status changed from New to Resolved

- % Done changed from 50 to 100

- Remaining (hours) changed from 4.0 to 0.0

Stimuligroup definuje skupinu stimulu, co radek, to stimul nebo n-tice stimulu

stimuligroup [nazev]

1.wav

2.wav

3.mp4 4.mp4

5.txt

6.png