

## Foniatr - Feature #197 vkladani stimulu do testu

27 May 2014 11:54 - Marek Frič

<b>Status:</b>	Resolved	<b>Start date:</b>	27 May 2014
<b>Priority:</b>	Urgent	<b>Due date:</b>	
<b>Assignee:</b>	Tomáš Kulhánek	<b>% Done:</b>	100%
<b>Category:</b>	HTML5 client	<b>Estimated time:</b>	0.00 hour
<b>Target version:</b>	Psychotest2	<b>Spent time:</b>	3.00 hours
<b>Description</b>			
<p>Do samotneho testu (tedy napríklad jedne obrazovky s 5 posuvniky jako ukoly) je nutno vložit zároveň několik stimulu, které se pak budou pro každého hodnotitele radit nějakým pravidlem (nejčastěji nahodně).</p> <p>Ukol 1:</p> <p>- vytvořit nějakou obecnou strukturu, ze k dané obrazovce (testu) se budou vázat konkrétní stimuly (z nějaké databáze), - tato struktura by měla být schopná komunikovat s vyšší úrovní programu (programuje Pavelka) tedy napr.: obrazovka dostane pokyn, že se bude opakovat několikrát a vždy na ni bude prezentován konkrétní stimul (většinou je to u skalovacího, kategoričeského testu a při textovém popisu), nebo vícero stimulu (v případě parového porovnání, nebo vícero porovnání)</p> <p>Ukol 2:</p> <p>- nejjednodušeji verze je, že administrator zadá k obrazovce namísto ZVUK, SKUPINU ZVUKU a zvolí Sezazení této skupiny NAHODNĚ - to je nutno naprogramovat především</p>			
<b>Related issues:</b>			
Related to Feature # 177: Struktura stimulů pro testy		<b>Resolved</b>	<b>25 May 2015</b>
Related to Feature # 178: Pravidla řazení (stimulů, obrazovek, testů)		<b>Resolved</b>	

### History

#### #1 - 27 May 2014 19:26 - Tomáš Kulhánek

ad Ukol 1. To je již částečně hotovo viz. klíčové slovo **kategoričsky** a **parový**. Viz specifikace jazyka

[http://patf-biokyb.lf1.cuni.cz/wiki/projekty/psychoakusticke\\_testy/navrh\\_dsl\\_jazyka](http://patf-biokyb.lf1.cuni.cz/wiki/projekty/psychoakusticke_testy/navrh_dsl_jazyka)

Chybí definice porádí - zatím není nahodně a defaultně se generují obrazovky pro zvuky

kategoričsky: (1) (2) (3) .. (n)

parový: (12) (13) (14) ... (1n) ...

(23) (24) ... (2n) ...

(n-1 n)

#### #2 - 27 May 2014 19:26 - Tomáš Kulhánek

- Category set to HTML5 client

- Target version set to Psychotest 1

#### #3 - 25 June 2014 12:09 - Tomáš Kulhánek

- % Done changed from 0 to 50

přidána možnost označit zvuky a tlačítko, které na aktuální kurzor v editoru vygeneruje definici zvuk [soubor.wav].

**#4 - 25 June 2015 16:27 - Tomáš Kulhánek**

- *Status changed from New to Resolved*
- *Target version changed from Psychotest 1 to Psychotest2*
- *% Done changed from 50 to 100*

vice n=tice stimulu vyresena feature #234

nahodne poradi v ramci n-tice vyreseno feature #235