

Foniatr - Feature #197

vkładani stimulu do testu

27 May 2014 11:54 - Marek Frič

Status:	Resolved	Start date:	27 May 2014
Priority:	Urgent	Due date:	
Assignee:	Tomáš Kulhánek	% Done:	100%
Category:	HTML5 client	Estimated time:	0.00 hour
Target version:	Psychotest2	Spent time:	3.00 hours
Description			
<p>Do samotného testu (tedy například jedné obrazovky s 5 posuvníky jako ukoly) je nutno vložit zároveň několik stimulu, které se pak budou pro každého hodnotitele radit nějakým pravidlem (nejčastěji nahodně).</p> <p>Ukol 1:</p> <p>- vytvořit nějakou obecnou strukturu, ze které k dané obrazovce (testu) se budou vázat konkrétní stimuly (z nějaké databáze), - tato struktura by měla být schopna komunikovat s vyšší úrovní programu (programuje Pavelka) tedy např.: obrazovka dostane pokyn, že se bude opakovat několikrát a vždy na ni bude prezentován konkrétní stimul (většinou je to u skalovacího, kategoričského testu a při textovém popisu), nebo vícero stimulu (v případě porovnávacího porovnání, nebo vícero porovnání)</p> <p>Ukol 2:</p> <p>- nejjednodušší verze je, že administrátor zadá k obrazovce namísto ZVUK, SKUPINU ZVUKU a zvolí Seřazení této skupiny NAHODNĚ - to je nutno naprogramovat především</p>			
Related issues:			
Related to Feature # 177: Struktura stimulů pro testy		Resolved	25 May 2015
Related to Feature # 178: Pravidla řazení (stimulů, obrazovek, testů)		Resolved	

History

#1 - 27 May 2014 19:26 - Tomáš Kulhánek

ad Ukol 1. To je již částečně hotovo viz. klíčové slovo **kategoričsky** a **parovy**. Viz specifikace jazyka

http://patf-biokyb.lf1.cuni.cz/wiki/projekty/psychoakusticke_testy/navrh_dsl_jazyka

Chybí definice poradi - zatím není nahodně a defaultně se generují obrazovky pro zvuky

kategoričsky: (1) (2) (3) .. (n)

parovy: (12) (13) (14) ... (1n) ...
(23) (24) ... (2n) ...
(n-1 n)

#2 - 27 May 2014 19:26 - Tomáš Kulhánek

- Category set to HTML5 client

- Target version set to Psychotest 1

#3 - 25 June 2014 12:09 - Tomáš Kulhánek

- % Done changed from 0 to 50

přidána možnost označit zvuky a tlačítko, které na aktuální kurzor v editoru vygeneruje definici zvuk [soubor.wav].

#4 - 25 June 2015 16:27 - Tomáš Kulhánek

- *Status changed from New to Resolved*
- *Target version changed from Psychotest 1 to Psychotest2*
- *% Done changed from 50 to 100*

vice n=tice stimulu vyresena feature #234

nahodne poradi v ramci n-tice vyreseno feature #235